



**ROMÂNIA  
JUDEȚUL ARAD  
CONSILIUL LOCAL  
AL COMUNEI VLADIMIRESCU**



Str. Revoluției nr. 4; tel.: 514902; fax: 206280;

**MINUTA ȘEDINȚA ORDINARA  
28.03.2017**

Din numărul total de 17 consilieri sunt prezenți la ședință 16, ședința fiind legal constituită. În cadrul ședinței au fost adoptate următoarele hotărâri:

- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr.24/28.03.2017** privind aprobarea conținutului procesului verbal al ședinței ordinare din 28.02.2017
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr.25/28.03.2017** privind aprobarea ordinii de zi a ședinței ordinare a Consiliului Local Vladimirescu din data de 28.03.2017
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr.26/28.03.2017** privind aprobarea bugetului comunei Vladimirescu pe anul 2017
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr.27/28.03.2017** privind utilizarea sumei de 100.000 lei pentru finanțarea serviciilor artistice și a cheltuielilor de protocol prilejuite de sărbătoarea "Zilelor comunei Vladimirescu" în anul 2017 și a sumei de 10.000 lei pentru finanțarea sărbătorii „Kirchweih” alocate în bugetul local aprobat
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr.28/28.03.2017** privind aprobarea cumpărării directe a terenurilor primite în baza Legii nr.15/2003
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr.29/28.03.2017** privind aprobarea rectificării Planului de Reparații pe anul 2017 pe domeniul public local al comunei Vladimirescu concesionat Companiei de apă Arad S.A. care se realizează din fondurile IID
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr.30/28.03.2017** privind alegerea președintelui de ședință

Sedința se încheie la ora 14,30 .

În conformitate cu dispozițiile art. 10 din Legea nr.52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, minuta se va publica la sediul Primăriei comunei Vladimirescu

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,  
MAG MIHAI**

**CONTRASEMNEAZĂ  
SECRETAR  
TANASĂ OVIDIU**

✍ .....

✍ .....