



**ROMÂNIA
JUDETUL ARAD
CONSILIUL LOCAL
AL COMUNEI VLADIMIRESCU**



Str. Revolutiei nr. 4; tel.: 514902; fax: 206280; e-mail: primariavladimirescu@arad.astral.ro

**MINUTA ȘEDINȚA ORDINARA
27.09.2016**

Din numărul total de 17 consilieri sunt prezenți la ședință 16, ședința fiind legal constituită. În cadrul ședinței au fost adoptate următoarele hotărâri:

- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr. 87/27.09.2016** privind aprobarea conținutului procesului verbal al ședinței ordinare din 30.08.2016
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr. 88/27.09.2016** privind aprobarea ordinii de zi a ședinței ordinare a Consiliului Local Vladimirescu din data de 27.09.2016
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr. 89/27.09.2016** privind aprobarea rectificării bugetului comunei Vladimirescu pe anul 2016
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr. 90/27.09.2016** privind atribuirea denumirii « Constantin Sfirlogia », Bazei sportive din Vladimirescu
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr. 91/27.09.2016** privind aprobarea cumpărării directe a terenurilor primite în baza Legii nr.15/2003
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr. 92/27.09.2016** privind mandatarea reprezentantului Consiliului local Vladimirescu în A.G.A a S.C. Compania de Apă Arad S.A. și aprobarea contractului-cadru de reprezentare pentru reprezentantul Consiliului local Vladimirescu mandatat să reprezinte interesele comunei Vladimirescu în adunarea generală a acționarilor la S.C Compania de Apă Arad S.A.
- ❖ **Hotărârea Consiliului Local al comunei Vladimirescu nr. 93/27.09.2016** privind alegerea președintelui de ședință

Sedința se încheie la ora 14,00 .

În conformitate cu dispozițiile art. 10 din Legea nr.52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, minuta se va publica la sediul Primăriei comunei Vladimirescu

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
DOHANGIE IOAN**

**CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR
TANASĂ OVIDIU**

.....

.....